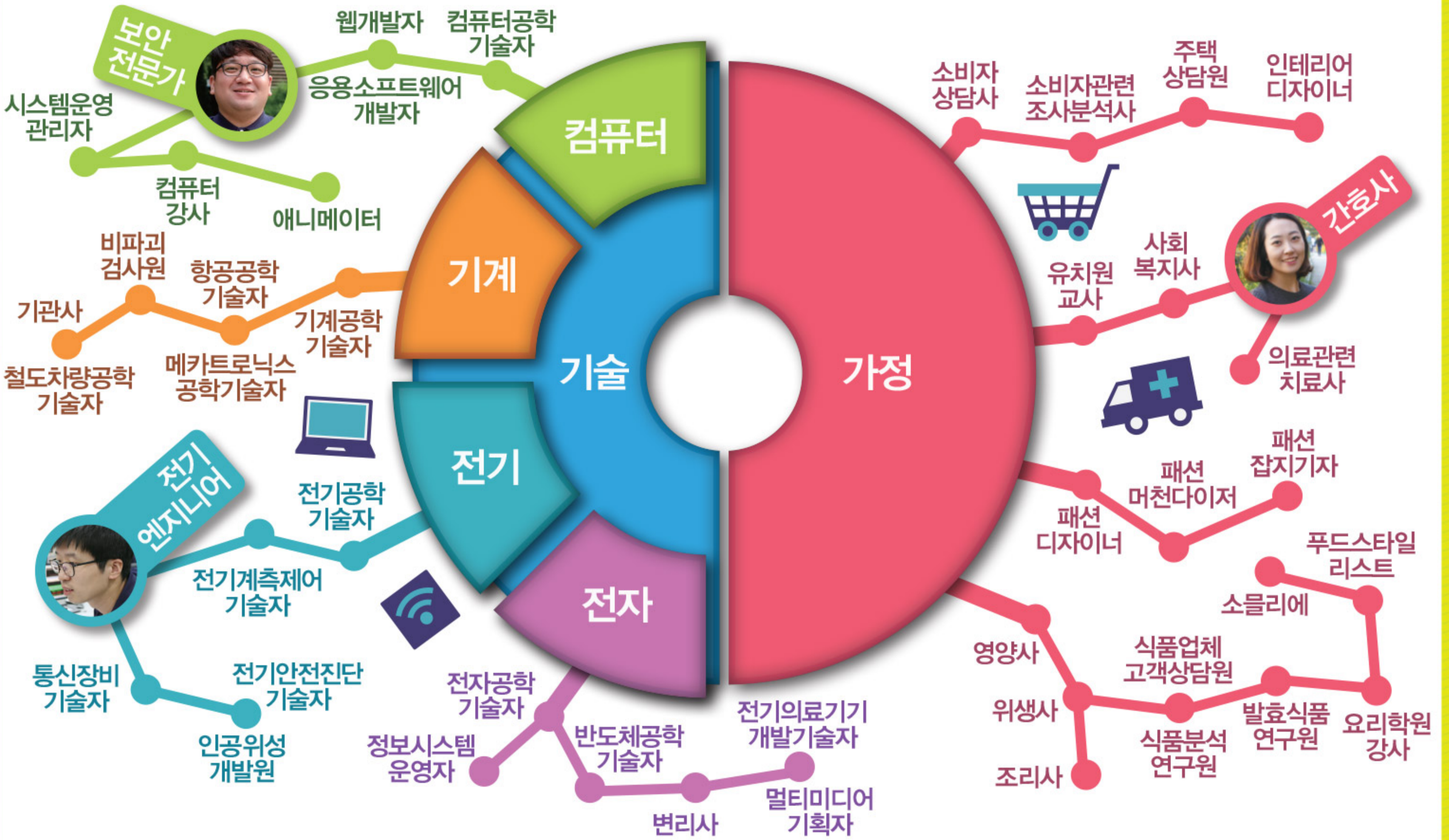


# 기술가정과 연계된 직업



**기술** 교과를 통해 학생들은 컴퓨터, 기계조작, 프로그래밍, 전기 및 전자기기 등의 원리와 응용 등을 학습할 수 있고, 이러한 학습내용은 대학의 컴퓨터 공학, 기계공학, 전기공학 등과 관련이 있음.

**가정** 교과를 통해 학생들은 의식주를 중심으로 한 아동, 가족, 소비자, 주거환경, 식품, 의류 관련 이론과 실습을 학습할 수 있음.



## 기술 적성 및 흥미

- 1 기본적으로 복잡한 수식을 계산할 수 있는 능력 필요.
- 2 수학, 물리학에 흥미가 있는 학생에게 유리.
- 3 기술이 빠르게 발전하는 분야의 특성을 이해하고 항상 새로운 것에 대한 호기심과 열정 필요.
- 4 자동차, 전기, 전자 등에 대한 흥미와 탐구심 필요.
- 5 자동차나 기계에 대한 작동원리 등을 탐구하고 분석하는 자세 필요.

## 가정 적성 및 흥미

- 1 인간생활환경, 인간의 행동, 주거환경, 문화 등 다양한 분야에 대한 관심 필요.
- 2 식품, 영양에 대한 중요성을 이해하고 첨단기술을 식품에 응용할 수 있는 창의력 및 응용력 필요.
- 3 생물이나 화학 등 자연기초과목을 좋아함.
- 4 음식 만드는 것을 좋아하고, 식문화생활에 관심이 있는 학생에게 적합.
- 5 패션의 흐름, 유행, 그리고 무엇보다도 의복에 대해 관심 있는 학생.

직업



전기 엔지니어 조상훈  
실재형 편



보안전문가 이기호  
관재형 편



간호사 강진영  
사회형 편

멘토