

# 강의계획서

강좌명	나도 로블록스 제작자		지도강사	최민희
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스로 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만들 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 필수: 실습용 컴퓨터 또는 노트북 1대, 수업 수강용 전자기기(PC, 노트북, 태블릿 등 1대) * 최소 실습 환경 1. OS: 윈도우7 이상 / 맥OS 10.10 이상 2. 1GB 이상의 시스템 메모리 3. 인터넷 연결			
주	주제	내용		비고
1	프로그램 소개 및 화면 구성 이해	1. 프로그램 설치하기 2. 파트사용방법. 툴박스, 화면 기본 내용 익히기		
2	놀이공원 꾸미기	1. 파트 사용하여 공원(의자, 분수대)만들기 2. 재질, 효과 사용하기		
3	공룡 탐험 대작전	1. 지형 사용하기 2. 폭포 효과 사용하여 공룡 시대 만들기		
4	좀비를 피해라	1. 배경 음악 설정하기 2. GUI 사용하여 안내 표시 만들기		
5	속임수 점프맵	1. 회전 파트 활용하여 점프맵 만들기 2. 빠지는 파트 만들기		
6	아바타 꾸미기	1. NPC 사용하여 캐릭터 만들기 2. 마이룸 내 아바타 꾸미기		

# 강의계획서

강좌명	로블록스 크리에이터		지도강사	최민희
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스로 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만들 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 필수: 실습용 컴퓨터 또는 노트북 1대, 수업 수강용 전자기기(PC, 노트북, 태블릿 등 1대) * 최소 실습 환경 1. OS: 윈도우7 이상 / 맥OS 10.10 이상 2. 1GB 이상의 시스템 메모리 3. 인터넷 연결			
주	주제	내용		비고
1	타워 어디까지 올라갈까?	1. 파트 사용하여 타워 만들기 2. 킬파트, 부활파트, 체력 떨어지는 파트 만들기		
2	쥬라기 공원 만들기	1. GUI 사용하여 안내판 만들기 2. 파트에 이미지 넣고 3D 글자 만들기		
3	쥬비를 피해 도망쳐!	1. 점프력,스피드 높이기 2. 툴 사용하기		
4	댄스 파티 타임~	1. 배경 음악 설정하기 2. 캐릭터 꾸미고 애니메이션 효과 설정하기		
5	상식 퀴즈 맞추기	1. GUI 사용하여 문제 내기 2. 텔레포트 활용하기		
6	내 게임 출시하기	1. 팀 설정 하고 아이템 정하기 2. 게임 아이콘 제작하기		

# 강의계획서

강좌명	나만의 로블록스 프로젝트		지도강사	최민희
	강의대상(권장)	초등학생[심화]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦메타버스의 대표적인 플랫폼인 로블록스로 스토리 기획, 아바타 생성, 공간 디자인, 코딩을 더해 완성되는 나만의 가상공간을 만들 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 필수: 실습용 컴퓨터 또는 노트북 1대, 수업 수강용 전자기기(PC, 노트북, 태블릿 등 1대) * 최소 실습 환경 1. OS: 윈도우7 이상 / 맥OS 10.10 이상 2. 1GB 이상의 시스템 메모리 3. 인터넷 연결			
주	주제	내용		비고
1	외나무 다리 건너기	1. 킴파트 활용하여 맵 꾸미기 2. 컨베이어 벨트 타고 건너기		
2	스피드 런	1. GUI 버튼 만들기 2. 버튼 누르면 속도, 스피드 높이기		
3	나만의 아바타 꾸미기	1. 셔츠,바지 꾸미기 2. 애니메이션 효과 설정하기		
4	아이언맨?스파이더맨? _팀 만들기	1. 팀 설정하기 2. 유니폼 설정하기		
5	바닷속 보물 찾기	1. 지형 만들기 2. 리더보드 만들기		
6	내 게임 출시하기	1. 팀 설정 하고 아이템 정하기 2. 게임 아이콘, 썸네일 제작하기		

# 강의계획서

강좌명	사고력 쑥쑥! 쉽게 시작하는 <b>엔트리 코딩</b>		지도강사	인선미
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주]  ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦엔트리 코딩을 통해 컴퓨팅 사고력을 향상시키고, 현실의 다양한 문제들을 해결할 수 있는 프로그램을 스스로 만들 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 엔트리카딩 실습용 컴퓨터, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 크롬설치, 엔트리 회원가입			
주	주제	내용		비고
1	지속가능한 지구, 나의 친환경 숲 만들기	나만의 친환경 숲을 만들어 보며 엔트리 코딩 시작하기 (코딩이란, 엔트리 회원가입 및 학급가입, 배경꾸미기, 오브젝트추가, 속성 변경, 프로젝트 저장, 순차코딩 등)		
2	내 맘대로 신기한 요술 그림판	그리기, 지우기, 색깔 선택하기, 도장 찍기 기능을 가진 그림판 만들기 (순차, 반복, 이벤트, 신호, 도장찍기 등)		
3	똑똑 경제박사! 용돈 모으기	제한 시간 내에 현명하게 용돈을 모으는 프로젝트 만들기 (반복, 조건, 초시계, 무작위 수, 변수, 좌표 이해하기 등)		
4	미노타우로스와 라비린스	나만의 미로를 만들고 아이템과 함정을 가진 미로탈출게임 (게임 기획, 배경 및 캐릭터디자인, 변수, 반복, 조건 등)		
5	도전 골든벨~ 퀴즈를 풀어보세요	문제와 답을 만들고 임의로 퀴즈 문제가 출제되는 골든벨 (리스트, 연산, 조건, 비교, 입력과 출력, 무작위 수 등)		
6	인공지능 비서 My_AI_Bot !	나의 명령을 이해하는 인공지능 비서 만들기 (인공지능이란, 블록 확장, 음성 인식/합성, 번역, 신호 등)		

# 강의계획서

강좌명	나도 엔트리 게임 개발자		지도강사	이희정
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦ 엔트리 중급 과정으로 알고리즘을 이해하고 코딩을 통한 컴퓨터적 사고력을 향상시킬 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 엔트리카딩 실습용 컴퓨터, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 크롬설치, 엔트리 회원가입			
주	주제	내용		비고
1	펭귄 점프 게임	◦ 코딩 용어 복습해보기, 알고리즘 알아보고 작성하기 ◦ 펭귄 점프 게임 만들기		
2	플래피 버드 게임	◦ 신호 보내기, 복제본 만들기, 변수 사용해보기 ◦ 플래피 버드 게임 만들기		
3	리듬 게임	◦ 조건문, 복제본 만들기, 변수 사용해보기 ◦ 리듬 게임 만들기		
4	비행기 게임	◦ 장면 추가, 변수, 다중 조건문 사용해보기 ◦ 비행기 슈팅 게임 만들기		
5	벽돌 깨기 게임	◦ 다중 조건문, 변수, 신호 사용해보기 ◦ 벽돌 깨기 게임 만들기		
6	달리기 게임	◦ 함수 알아보기 ◦ 달리기 게임 만들기		

# 강의계획서

강좌명	예제로 쉽게 배우는 파이썬		지도강사	이승희
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦프로그램 알고리즘 설계력, 논리적인 사고력, 창의적인 구현능력, 문제해결 능력 향상			
교재	◦없음			
준비사항	◦수강생 준비물: 인터넷(유선 또는 WIFI) / 파이썬 학습용 PC 또는 노트북 / 유튜브 수강용 전자기기(PC, 노트북, 태블릿, 스마트기기 중 하나) / 영문타자속도 100타 이상이 가능하여야 원활하게 수업을 따라오실 수 있습니다.			
주	주제	내용		비고
1	파이썬 첫 걸음	파이썬 설치하기, 파이썬 IDLE 쉘과 대화하기, 소스 파일 만들기, 주석으로 설명 달기, 오류 수정하기, 출력 함수로 다양한 값 출력해보기		
2	파이썬으로 계산 수행하기	변수 개념 익히기, 입력 함수로 값 입력받기, 산술 연산자로 계산하기, 출력 함수로 계산 결과 출력하기		
3	조건에 따라 처리하기	관계 연산자 익히기, if 조건문으로 키 판별하기, 비밀번호 맞추기, 학생 나이 정보 구하기		
4	원하는 횟수만큼 반복하기	for 반복문으로 문자, 정수, 짝수, 홀수, 별 출력하기 while 반복문으로 별 출력하기		
5	turtle 그래픽 만들기	turtle 그래픽 다양한 함수 익히기		
6	turtle 그래픽 활용하기	turtle 그래픽으로 다양한 그리기 프로그램 만들기		

# 강의계획서

강좌명	예제로 쉽게 배우는 파이썬		지도강사	이승희
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] * 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			* 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦ 프로그램 알고리즘 설계력, 논리적인 사고력, 창의적인 구현능력, 문제해결 능력 향상			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ 수강생 준비물: 인터넷(유선 또는 WIFI) / 파이썬 학습용 PC 또는 노트북 / 유튜브 수강용 전자기기(PC, 노트북, 태블릿, 스마트기기 중 하나) / 영문타자속도 100타 이상이 가능하여야 원활하게 수업을 따라오실 수 있습니다.			
주	주제	내용		비고
1	파이썬 기본 문법 정리하기	변수 이름 규칙 익히기, swap 알고리즘 이해하기, 여러 개의 자료 한 번에 입출력하기, 연산자를 활용한 단위 변환 계산기와 잔돈 계산대 프로그램 만들기		
2	복잡한 조건 척척 처리하기	조건문의 유형 이해하기, 짝수/홀수 판단하기, 사칙연산 계산기 만들기, 나이와 키에 따른 분기, 중첩 조건문으로 여성 축구캠프 참여 판단하기		
3	내 맘대로 반복 수행하기	for 반복문으로 마음챙기기, n의 배수 출력하기, 새해 카운트다운하기, 구구단 출력하기, 동전 게임 개발하기		
4	무한 반복하기	while 반복문으로 무작위 숫자 맞추기 게임 개발하기, 방탈출 게임 개발하기		
5	리스트로 많은 자료 관리하기	리스트로 포춘쿠키 운세 알아보기, 영어단어장 관리 프로그램 개발하기		
6	기능별로 코드를 모아주는 함수 활용하기	전달인자 여부에 따른 함수, 리턴 값이 있는 함수, 입력/계산/출력 기능을 분리한 함수		

# 강의계획서

강좌명	코딩으로 만나는 역사		지도강사	유송아
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦역사를 알아보고 코딩을 배워본다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 엔트리코딩 실습용 컴퓨터, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 크롬설치, 엔트리 회원가입			
주	주제	내용		비고
1	단군의 탄생 알아보기	방향키 코딩을 이용하여 쭉과 마늘 먹어보기		
2	삼국시대 활쏘기	복제 코딩을 이용하여 활쏘는 코딩 만들기		
3	광개토대왕	변수를 이용하여 오랑캐를 무찌르는 코딩 만들기		
4	황산벌 전투	변수를 이용하여 장애물 피하기 코딩 만들기		
5	바다의 왕자 장보고	자료를 이용하여 점수 코딩 만들기		
6	이방원 VS 정몽주	신호블록을 이용하여 결투 게임 만들어 보기		



# 강의계획서

강좌명	쉽게 배우는 영상촬영과 편집		지도강사	윤관호
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦영상편집 개요 및 제작 방식의 이해</li> <li>◦sns미디어에 맞는 결과물을 제작함</li> </ul>			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 스마트폰 / 경우에 따라서 pc편집프로그램/ 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대)			
주	주제	내용		비고
1	영상편집의 이해	영상편집의 이해 및 기본 개념 안내 편집 과정 / 영상 확장명의 이해 / 매체별 제작 방식 안내		
2	스마트폰 편집	스마트폰 어플리케이션을 통한 편집 (캡컷 편집 프로그램 안내)		
3	PC 편집	PC 프로그램을 통한 편집 (곰믹스 / 무료 프로그램)		
4	이미지 편집 제작	썸네일 이미지 제작 및 해상도의 이해 (미리 캔버스를 통한 제작)		
5	송출프로그램 안내	1인 미디어 송출 프로그램 안내 (OBS 스튜디오를 통한 제작)		
6	자유주제 콘텐츠 제작	자유주제 콘텐츠 제작 제작 콘텐츠 피드백 및 후기 나누기		

# 강의계획서

강좌명	한결음 데! 영상촬영과 편집		지도강사	윤관호
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦영상편집 개요 및 제작 방식의 이해</li> <li>◦sns미디어에 맞는 결과물을 제작함</li> </ul>			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 스마트폰 / 캡컷 설치/ 수업 수강용 모니터(pc, 노트북, 태블릿 등 1대)			
주	주제	내용		비고
1	장르별 영상 제작 콘텐츠 기획	유튜브 형식에 맞는 다양한 영상 콘텐츠를 기획하고 제작함 다양한 장르 분석 및 제작 운영 방식 안내		
2	쇼츠 영상 제작	주제 : 숏폼 콘텐츠 1분 이내 쇼츠 스타일 영상 제작 / 유튜브를 통한 제작 및 편집 프로그램 활용하여 제작법 안내 및 제작 활동 진행		촬영소재로 편집과정 안내
3	브이로그 영상 편집	주제 : 브이로그 자신의 일상을 주제로 영상을 기획 할 것 촬영 내용 바탕으로 편집 활동 진행		촬영소재로 편집과정 안내
4	리뷰영상 제작 편집	주제 : 리뷰 영상 제작 상품성 또는 정보성을 포함하는 내용을 선정하여 영상으로 제작 촬영 내용 바탕으로 편집 활동 진행		촬영소재로 편집과정 안내
5	게임 및 pc 활용	주제 : 게임 리뷰 영상 게임 영상 촬영을 위한 pc 세팅 및 화면 공유 활용 촬영 내용 바탕으로 편집 활동 진행		촬영소재로 편집과정 안내
6	ASMR촬영	주제 : ASMR 촬영 오디오 촬영 세팅 및 소재 선택 / 기획 및 촬영 과정 안내 촬영 내용 바탕으로 편집 활동 진행		촬영소재로 편집과정 안내

# 강의계획서

강좌명	틴커캐드로 내가 만들고 싶은 물건 만들기		지도강사	이은정
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦틴커캐드로 내가 만들고 싶은 것들 만들어보자!			
교재	◦없음			
준비사항	◦ 틴커캐드 실습용 컴퓨터, 수업 수강용 모니터(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 크롬설치, 틴커캐드 회원가입			
주	주제	내용		비고
1	내 명찰 만들기	- 틴커캐드 가입하기 - 화면전환하는 방법		
2	나만의 컵 만들기	- 나만의 컵을 설계하고 직접 나만의 컵을 만들어보자!		
3	나만의 주사위 만들기	- 주사위에 어떤 내용이 들어갈지를 생각해보고 나만의 주사위를 만들어보자!		
4	나만의 캐릭터 만들기	- 좋아하는 캐릭터가 있다면 캐릭터를 직접 만들어보자!		
5	나만의 연필꽂이 만들기	- 내가 아끼는 학용품을 넣을 수 있는 연필꽂이를 설계해서 직접 만들어보자!		
6	나만의 미니어처 만들기	- 내 방에 있는 물건들을 만들어보고 미니어처로 만들어보자		

# 강의계획서

강좌명	'제페토 크리에이터' 야, 너도 할 수 있어		지도강사	정다운
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦ 제페토 아바타와 각종 아이템을 제작할 수 있다!			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ 스마트폰, pc 1대, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 제페토 회원 가입(14세 미만 어린이는 법정대리인의 동의가 필요)			
주	주제	내용		비고
1	메타버스 시작하기	-메타버스 소개 및 윤리 교육 -제페토 APP 설치 및 회원가입 -캐릭터 꾸미기 -프로필 편집		
2	게시물 올리기	-콘텐츠 제작 및 활용 -제페토 월드 체험		
3	패션 디자이너	-스마트폰으로 직접 캐릭터 의상을 만들어 보기		
4	패션 디자이너2	-pc로 직접 캐릭터 의상을 만들어 보기		
5	제페토 빌드잇	-제페토 빌드잇 설치하기 -다양한 맵을 체험하기		
6	제페토 빌드잇2	-간단한 맵을 직접 제작해 보기		

# 강의계획서

강좌명	메타버스(제페토)에 내 건물 지어볼까?		지도강사	정다운
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦ 제페토 빌드잇을 활용하여 나만의 메타버스 공간을 제작할 수 있다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ pc 1대, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 제페토 회원가입(14세 미만 어린이는 법정대리인의 동의가 필요)			
주	주제	내용		비고
1	메타버스 시작하기	- 메타버스 소개 및 윤리 교육 - 제페토 빌드잇 설치하기 - 회원가입		
2	제페토 빌드잇 기초	- 화면 소개 - 오브젝트 속성 - 맵 저장		
3	제페토 빌드잇 실전 -오브젝트 활용	- 큐브 / 특수기능 / 상호작용 오브젝트 활용		
4	제페토 빌드잇 실전2 -지형 및 월드 세팅	- 지형 세팅하는 법 - 기존 템플릿 응용법		
5	제페토 빌드잇 실전3 -기능 101% 활용법	- 오브젝트 이름 변경 활용법과 개별 설정 - 오브젝트 그룹 기능 - 지형 바닥 스케치 활용법		
6	제페토 빌드잇 등록 및 공개	- 월드 리뷰 신청 단계와 유의점 - 단계별 체크 리스트		

# 강의계획서

강좌명	나도 일러스트 작가(디지털) 도전		지도강사	이지운
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦디지털 드로잉의 기본적인 개념을 알아보고 기초 기능 익히기			
교재	◦없음			
준비사항	1.태블릿pc 혹은 핸드폰과 터치펜 (예시: 아이패드와 애플펜슬/ 갤럭시탭과 S펜/ 핸드폰과 터치펜) 2.어플 다운로드: 이비스페인트X 3.수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대)			
주	주제	내용		비고
1	이비스페인트와 친해지기	이비스페인트 기본 조작법과 브러시 선택, 채색, 레이어 선택하는 방법 알아보기		
2	특수 브러시로 재밌는 효과 만들기	필터와 특수 브러시로 도트,반짝이, 빗방울 등 재밌는 효과를 활용한 일러스트 만들기		
3	사진으로 만드는 일러스트	일상에서 찍은 사진을 활용하여 디지털 일러스트로 표현하기		
4	자와 도형으로 편지지 만들기	그리기 도구와 대칭자를 활용하여 다양한 그림을 만들어보고 편지지 디자인 해보기		
5	콜라주 일러스트 만들기	문양과 패턴을 만들고 디지털 콜라주 작품 완성하기		
6	칸만화 그리기	칸을 나누고 말풍선 넣기, 글씨 쓰는 법을 알고 나만의 칸만화 그려보기		

# 강의계획서

강좌명	나도 <u>일러스트</u> 작가(디지털)		지도강사	이지운
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦다양한 디지털드로잉 제작법을 익히고 나만의 일러스트로 활용하기			
교 재	◦없음			
준비사항	1.태블릿pc 혹은 핸드폰과 터치펜 (예시: 아이패드와 애플펜슬/ 갤럭시탭과 S펜/ 핸드폰과 터치펜) 2.어플 다운로드: 이비스페인트X 3.수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대)			
주	주제	내 용		비고
1	이비스페인트 시작하기	브러시와 레이어의 개념을 알아보고 동물 일러스트 그려보기		
2	캐릭터 일러스트	클리핑과 블랜드 모드를 활용한 채색법을 익히고 캐릭터 일러스트 그려보기		
3	사진을 활용한 디지털 일러스트	다양한 필터와 사진 편집법을 익히고 사진을 활용해 디지털 일러스트 만들기		
4	애니메이션 만들기	2D 애니메이션의 원리를 알고 GIF 이미지 만들어보기		
5	이모티콘 작가 도전	카카오톡 이모티콘 작가 되는 법을 알아보고 이모티콘 캐릭터 제작해보기		
6	웹툰 그리기	프레임 분할을 활용한 웹툰 제작법을 알아보고 나의 이야기로 네이버 도전만화 올려보기		

# 강의계획서

강좌명	만화로 쉽게 배우는 <u>영어회화</u>		지도강사	김도균
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] * 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			* 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦만화를 통해 영어회화를 쉽게 배우고 영어와 좀 더 친해지도록 하기			
교재	◦없음			
준비사항	◦수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대)			
주	주제	내용		비고
1	식당에서 사용 할 수 있는 영어와 패턴영어	- Could you give us the menu, please? (메뉴 좀 주시겠어요?) - What would you recommend? (추천해 주실만한게 있나요?)- - Can I get a refill, please? (리필 좀 해주시겠어요?)		
2	구동사의 원리와 구동사 표현 1탄	- cheer on (응원하다) - watch out (조심해) - hand out (나눠주다)		
3	쇼핑할 때 사용하는 영어와 일상영어표현	- I' m looking for a T-shirt. (티셔츠를 찾고있어요) - Can I try this on? (이거 입어봐도 될까요?) - Buy one get one free. (원 플러스 원입니다.)		
4	공항에서 사용 할 수 있는 영어와 일상영어	- Where is the information desk? (안내데스크가 어딘가요?) - I' m going to New York. (뉴욕으로 갑니다.) - Window seat please. (창가쪽 자리로 주세요.)		
5	구동사의 원리와 구동사 표현 2탄	- take off (이륙하다) - take away (가져가 버리다) - laugh at (비웃다)		
6	미국 사람들이 자주 사용하는 영어표현	- Hold the elevator. (엘리베이터 좀 잡아.) - Stop pulling my leg. (나 좀 그만 놀려.) - Hit the nail on the head. (정곡을 찌르다.)		



# 강의계획서

강좌명	재미있는 과학 이야기 교실		지도강사	최문경
	강의대상(권장)	초등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦우리 주변의 과학적 현상을 이야기와 함께 관찰하고, 간단한 실험과 탐구 과정을 통해 과학적 역량을 기를 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 학습지(인쇄하여 준비, 강좌게시판 업로드 예정), 필기도구, 3주차 수업(풍선3, 실, 빨대, 두꺼운 책1, 30cm 자			
주	주제	내용		비고
1	추운 겨울엔 왜 새싹이 자라지 않을까?	씨앗은 어떤 환경에서 싹을 틔울까요? 다양한 조건을 생각하며 싹 틔우기 실험을 관찰하여 정리해봅시다. 다양한 식물의 한 살이를 알아봅시다.		
2	자석의 성질과 우리 생활에의 활용	자석의 성질은 무엇인지 낚시 놀이를 통해 알아봅시다. 우리 주변에서 자석의 성질을 어떻게 이용하는지 뉴스를 보며 알아봅시다.		
3	풍선 로켓의 원리는 무엇일까? 무거운 물건을 쉽게 들 수 있는 방법은?	먼 우주까지 로켓을 어떻게 보낼 수 있을까요? 작용 반작용의 원리를 내가 만드는 풍선 로켓으로 알아봅시다. 지레를 이용해 무거운 물건을 들어보고 그 원리(힘점, 작용점, 받침점)를 알아봅시다.		
4	찾았다! 화석은 옛날이야기를 해 줘요	화석이 만들어지는 원리를 알아봅시다. 지구 생물의 역사를 다양한 화석으로 알아봅시다.		
5	우리 몸에 필요한 영양소는 무엇일까?	내가 좋아하는 음식에는 어떤 영양소가 들어있나요? 영양소의 종류, 하는 일을 알아보고 건강한 간식에 대해 알아봅시다. 우리 몸의 소화 과정을 알아봅시다.		
6	까치는 어떤 먹이를 좋아할까?	우리 주변에서 까치를 찾을 수 있나요? 까치는 어떤 먹이를 좋아하는지 실험을 통해 알아봅시다. 다양한 동물의 먹이와 서식지를 알아봅시다.		

# 강의계획서

강좌명	재미있는 과학 원리 교실		지도강사	최문경
	강의대상(권장)	초등학생[중급]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦우리 주변의 과학적 현상을 이야기와 함께 관찰하고, 과학 기사 읽기와 탐구 과정을 통해 과학적 역량을 기를 수 있다.			
교재	◦없음			
준비사항	◦수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 학습지(인쇄하여 준비, 강좌게시판 업로드 예정), 필기도구			
주	주제	내용		비고
1	자극의 전달 : 냄새와 눈물 그리고 호르몬	반려견의 후각과 눈물의 비밀 우리 몸에서 감각이 전달되는 과정 사람의 호르몬		
2	미생물과 인간은 어떻게 살아갈까?	미생물의 종류와 특징 코로나 자가검사키트의 원리		
3	티라노사우르스 화석이 들려주는 이야기	티라노사우르스와 9000만 년 전의 익룡 지구의 역사 공룡멸종의 원인은 무엇일까?		
4	환경과 재활용	페트병을 옷으로 만드는 방법 자원 순환의 방법 온실가스와 지구 온난화, 저탄소 생활		
5	혈액형과 유전의 법칙	수혈법의 발전 혈액형, 우성과 열성 유전자, 유전의 법칙		
6	균형잡기에 숨겨진 물리학	벨런싱 아티스트 이야기 지렛대의 원리(힘점, 받침점, 작용점)		

# 강의계획서

강좌명	자바스크립트 기초		지도강사	이은정
	강의대상(권장)	중·고등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦자바스크립트를 이용하여 프로그래밍의 기본 원리를 알아보자!			
교재	◦없음			
준비사항	◦실습용 pc 1대, 수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 크롬설치			
주	주제	내용		비고
1	개발환경 설치	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 크롬설치</li> <li>- 비주얼스튜디오 설치하기</li> <li>- 콘솔에 출력하기</li> <li>- 로그인화면 만들기</li> </ul>		
2	변수와 자료형, 연산자	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 변수 만들기</li> <li>- 자료형의 이해</li> <li>- 계산 프로그램 만들기</li> <li>- 홀수짝수 구별 프로그램 만들기</li> </ul>		
3	조건문 다루기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 조건문(if문, switch문)</li> <li>- 계절 프로그램(월을 입력하면 계절을 출력) 만들기</li> <li>- 나이를 입력하면 초/중/고등학생을 출력하기</li> </ul>		
4	반복문 다루기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 반복문(for문, while문)</li> <li>- 구구단 출력하기</li> <li>- 퀴즈 프로그램 만들기</li> </ul>		
5	배열	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 배열이란?</li> <li>- 배열 만들기, 개수확인, 요소추가하기, 제거하기</li> </ul>		
6	함수	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 함수의 개념</li> <li>- 함수의 문법</li> </ul>		

# 강의계획서

강좌명	블렌더 3D로 배우는 모델링, 렌더링, 애니메이션		지도강사	Codemod 코드모드
	강의대상(권장)	중·고등학생[기초]		
강의기간	2023.1.18.(수) ~ 2.22.(수) [6주] ※ 회차별 영상물은 60분 내외이며 매주 수요일 10:00 게시		1차	2023. 1. 18.(수) 10:00
			2차	2023. 1. 25.(수) 10:00
			3차	2023. 2. 1.(수) 10:00
			4차	2023. 2. 8.(수) 10:00
			5차	2023. 2. 15.(수) 10:00
			6차	2023. 2. 22.(수) 10:00
			※ 2023.2.28.(화) 10:00 이후 영상은 일괄 삭제되며 다시보기 불가	
교육목표	◦3D 프로그램 블렌더로 기본적인 모델링, 렌더링, 애니메이션, 리깅 배우기			
교재	◦없음			
준비사항	◦수업 수강용 전자기기(pc, 노트북, 태블릿 등 1대), 블렌더 사이트에 기재된 최소 사양 이상의 컴퓨터 <a href="https://www.blender.org/download/requirements/">https://www.blender.org/download/requirements/</a>			
주	주제	내용		비고
1	다양한 도형과 기본적인 재질 배우기	기본 도형들과 기본 재질들로 감각적인 오브제 만들기		
2	자주 사용하는 modifiers 배우기	자주 사용하는 modifiers를 이용하여 거실 만들기		
3	애니메이션의 기본 배우기	애니메이션 기능으로 거실(2주차) 움직이는 영상 만들기		
4	커브를 배우고 복잡한 모델링 하기	배웠던 기능들과 커브를 이용하여 우주비행선 만들기		
5	캐릭터를 만들고 리깅 넣어 움직이기	우주비행사 캐릭터를 만들고 간단한 리깅을 넣어 움직이기		
6	완성도 있는 작품 완성하기	우주비행선(4주차)과 우주비행사(5주차)를 함께 배치하여 우주정거장을 만들고 빛과 카메라의 기능으로 완성도 높이기		