

강의계획서

강좌명	엔트리코딩으로 만나는 게임		지도강사	이 치 훈
	강의대상	초등 저학년		
강의기간	2022.2.12.~ 2022.3.12. (매주 토요일 10:00~13:00, 총5주)		영상물 업로드 일정	[1차] 2022. 2. 12.(토) [2차] 2022. 2. 19.(토) [3차] 2022. 2. 26.(토) [4차] 2022. 3. 5.(토) [5차] 2022. 3. 12.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 업로드시간은 10:00~13:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	◦ 엔트리코딩의 기본 사용법을 배우고 창의적 결과물 만들기			
교 재	◦ 없음			
준비사항	◦ 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 코딩용 노트북 또는 PC 1대 ◦ 인터넷 환경			
주	주제	내 용		비고
1	움직이는 동화 만들기1	◦ 엔트리 프로그램의 기본 구성과 작동법을 배울 수 있다.		
2	움직이는 동화 만들기2	◦ 오브젝트 불러오고 작동 버튼을 만들 수 있다.		
3	강아지 미로 찾기 만들기	◦ 미로를 만들고 여러 가지 미션을 수행하는 게임을 제작할 수 있다.		
4	부메랑 던지기	◦ 좌표값을 활용하여 움직이는 부메랑 게임을 만들 수 있다.		
5	썸비게임 만들기	◦ 나만의 창의적인 게임을 만들 수 있다.		

강의계획서

강좌명	[메타버스] 로블록스 탐험		지도강사	이 은 정
	강의대상	초등 고학년		
강의기간	2022.2.12.~ 2022.3.12. (매주 토요일 10:00~13:00, 총5주)		영상물 업로드 일정	[1차] 2022. 2. 12.(토) [2차] 2022. 2. 19.(토) [3차] 2022. 2. 26.(토) [4차] 2022. 3. 5.(토) [5차] 2022. 3. 12.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 업로드시간은 10:00~13:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스에서 게임 만들기를 통해 자신만의 게임을 만들어 볼 수 있다. 			
교 재	<ul style="list-style-type: none"> 없음 			
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> 유튜브 수강용 태블릿 및 스마트폰 1대와 실습용 노트북 또는 PC 1대 - 개인별로 실습용 노트북 또는 PC 1대 가 필요하며 마우스도 준비해주세요 수업전에 로블록스 회원가입(www.roblox.com)을 해야한다. ID와 비밀번호를 숙지하고 있어야 한다. 			
주	주제	내 용		비고
1	로블록스 맵 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스에서 내가 만들고 싶은 맵을 직접 만들어볼 수 있다. 로블록스 스튜디오 설치하기 로블록스 게임은 어떻게 할 수 있는지 알아본다. 로블록스 맵을 이용하여 내가 만들고자 한 맵을 다른 친구들과 함께 게임할 수 있도록 한다. 		
2	로블록스 점프맵 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 로블록스에서 점프맵을 직접 만들어보자! 점프맵에서 필요한 블록을 통해 직접 만든다. 아이템을 통해 자신만의 블록을 추가하여 회전, 크기, 변형을 통해 블록을 추가 		
3	로블록스 미니게임 만들기(색상게임)	<ul style="list-style-type: none"> 메인화면 만들기/ 텔레포트(순간이동) 하기 음악 추가하기/이미지 추가하여 블록에 추가하기 블록에 색상을 추가하여 랜덤추가하기 		
4	로블록스의 버튼을 누르지마 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 버튼을 누르지마 게임은 버튼을 누르면 장애물이 나타나서 피하는 게임 버튼 생성 및 코드생성을 통해서 게임이 진행할 수 있도록 한다. 		
5	쓰나미를 피해라!	<ul style="list-style-type: none"> 스크립트 추가하여 나의 모델을 로블록스에 저장한다. 블록을 위쪽으로 이동하는 스크립트를 작성할 수 있다. 점프력을 높일 수 있는 기능을 추가한다 		

강의계획서

강좌명	생각대로 파이썬 첫걸음		지도강사	전 현 희
	강의대상	중·고등학생		
강의기간	2022.2.12.~ 2022.3.12. (매주 토요일 10:00~13:00, 총5주)		영상물 업로드 일정	[1차] 2022. 2. 12.(토) [2차] 2022. 2. 19.(토) [3차] 2022. 2. 26.(토) [4차] 2022. 3. 5.(토) [5차] 2022. 3. 12.(토) ※ 차시별 영상물은 60분 내외이며 업로드시간은 10:00~13:00 (게시 시간 이후 삭제됨)
교육목표	◦ 파이썬을 처음 접하는 중고생을 대상으로 Python 프로그래밍 기초를 학습하고 간단한 프로젝트를 만들어보는 과정입니다.			
교재	◦ 없음			
준비사항	◦ 실습용 노트북 또는 데스크탑PC, 유튜브 수강용 태블릿 또는 스마트폰			
주	주제	내용		비고
1	파이썬 준비하기	◦ 파이썬 개발 환경을 구성 및 사용 방법 익히기 ◦ 기본 데이터와 input(), print() 함수를 이해하기 * 실습1. 시간 변환하기 * 실습2. 환전하기		
2	파이썬 이해하기1	◦ 제어구조의 조건 'if' 문 이해하기 ◦ 'if' 문을 활용한 프로그램 작성하기 * 실습1. 성적 판단하기 * 실습2. 다양한 도형 그리기		
3	파이썬 이해하기2	◦ 제어구조의 반복 'while' 문 'for' 문 이해하기 ◦ 'while' 문과 'for' 문을 활용한 프로그램 작성하기 * 실습1. 주민등록번호로 성별 판단하기 * 실습2. 범위 내 홀수의 합 구하기		
4	파이썬 확장하기	◦ 복합데이터의 순서형 자료 list, tuple, dictionary, set 이해하기 ◦ 복합데이터를 활용하여 프로그램 작성하기 * 실습1. 영어단어장 프로그램 만들기 * 실습2. 비밀번호 확인하는 프로그램 만들기		
5	파이썬 응용하기	◦ 다양한 프로그램 구현하기 * 실습1. 다양한 패턴 그리기 * 실습2. 집중력 UP!! 게임 프로그램 만들기 * 실습3. 무작위 숫자를 이용한 계산 프로그램 작성하기		